



SimTalk Training

Dieser Kurs ist konzipiert für Plant Simulation Anwender, die über wenig oder keine Programmier-Erfahrungen verfügen. Es werden Grundlagen der Programmierung vermittelt, die Arbeit mit verschiedenen Datenquellen geübt und grundlegende Fähigkeiten zur Erstellung und Verwendung von Oberflächenelementen entwickelt. Alle Übungsbeispiele beziehen sich auf Anwendungsfälle aus Simulationen, die in vielfältiger Form in der täglichen Anwendung benötigt werden.

Kursinhalt

SimTalk Syntax

- Kommentare, Variablen, Datentypen
- Operatoren, Verzweigungen, Fallunterscheidungen
- Schleifen, Methoden und Funktionen
- Methoden zur Textbearbeitung, mathematische Methoden

Einführung in die Objekt Orientierte Programmierung (OOP)

- Klassen und Objekte, Instanziierung
- Konstruktoren/ Destruktoren
- Erweiterung von Klassen
- Sichtbarkeit und Vererbung
- Erstellung eigener Bibliotheken

Die Verbindung von Simulation und Methodenaufruf

- Sensoren, Beobachter, Standard-Steuerungen
- Drag and Drop-Steuerungen
- Die Methode methAufr, Rekursionen
- Wait, Waituntil, Stopuntil

Testverfahren und Debugging

- Haltepunkte, Debugger
- Errorhandler
- Profiler, Optimierung des Laufzeitverhaltens

Die Arbeit mit Listen und Tabellen

- Arrays, List- und Table- Datentyp, Listen-Objekte
- Daten schreiben, lesen, ändern, löschen
- Die Arbeit mit verschachtelten Tabellen

Oberflächenelemente und Dialoge

- Buttons, Listfelder und Optionsfelder
- Erstellung benutzerdefinierter Dialogfenster
- Programmierung von Call-Back-Methoden
- Meldungs- und Eingabefenster

Die Teilnehmer sollten erste Erfahrungen mit Plant Simulation gesammelt haben. Als Trainingsunterlage dient das Buch: Praxishandbuch Plant Simulation und SimTalk

Dauer:

4 Tage

Kosten:

3.600 € *

Schulungsort:

Vor Ort in Ihrem Unternehmen

** Der Preis ist nicht abhängig von der Anzahl der Schulungsteilnehmer und enthält alle anfallende Reisekosten.*

Stand: 01/2017